

Campus Guillemins - Studios d'enregistrement



Panneau de contrôle

Le panneau de contrôle est le boîtier en dessous de l'écran d'ordinateur et qui ressemble à ceci :

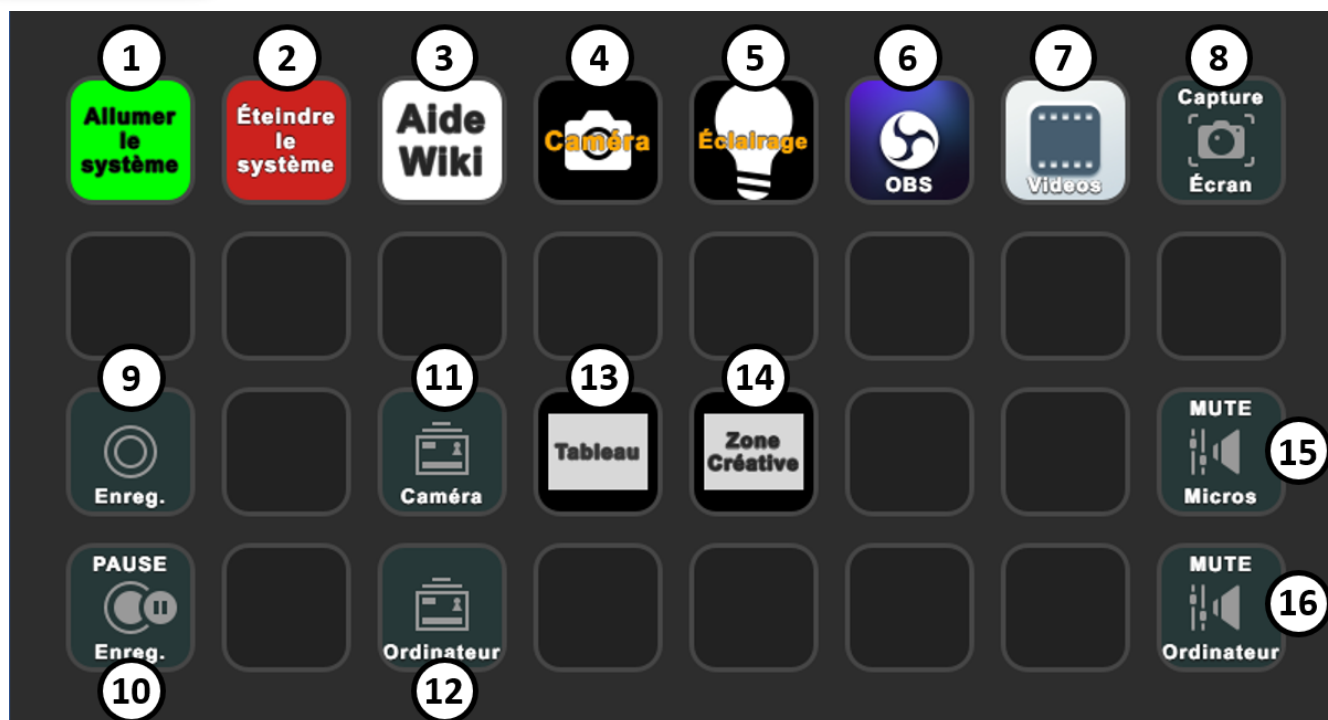


Lorsque l'ordinateur démarre, il faut attendre que le panneau de contrôle s'initialise.

Lorsqu'il est prêt, la fenêtre d'accueil s'affiche.

Fenêtre d'accueil

C'est la première page qui s'affiche lorsque que le panneau de contrôle est bien initialisé.

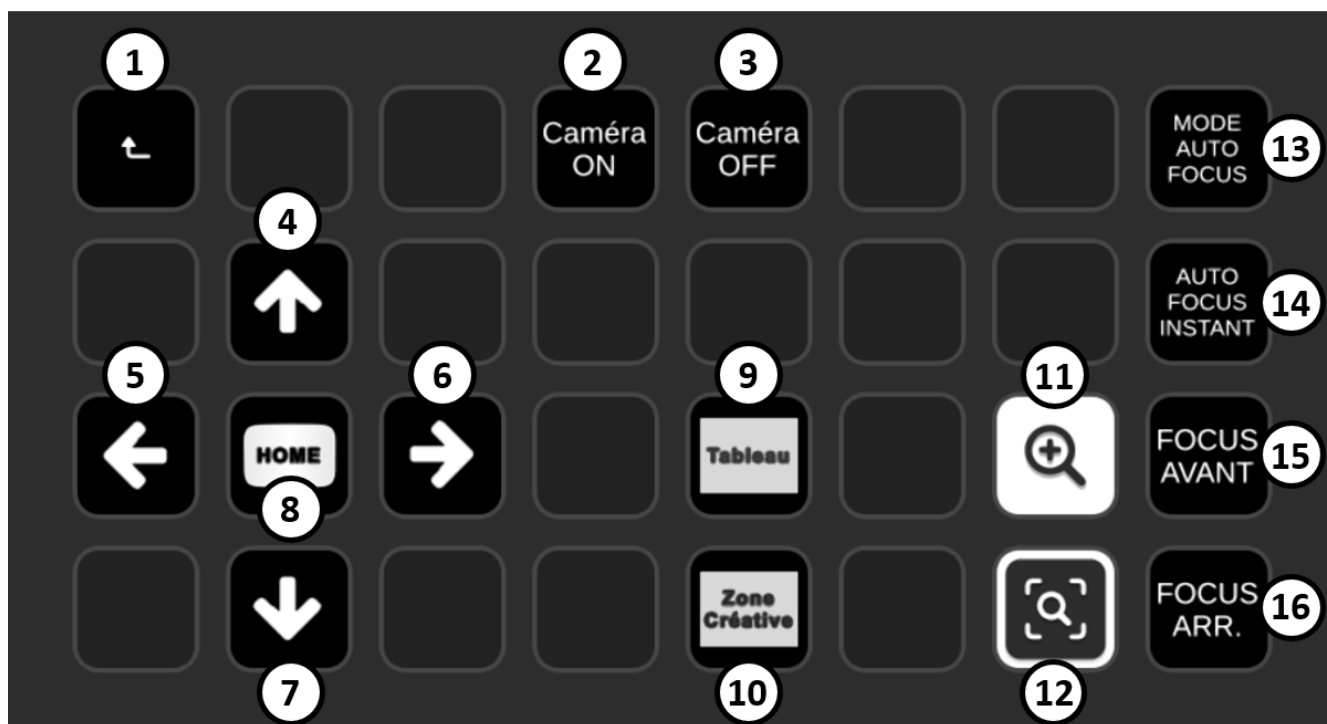


1	Allumer le système	Allume la caméra motorisée, les lumières de face et ouvre OBS Studio.
2	Éteindre le système	Éteint la caméra motorisée et les lumières de face.
3	Aide Wiki	Aide en ligne du Service Informatique - Vous y êtes !
4	Caméra	Sous-dossier avec les commandes de la caméra motorisée, appuyez pour y accéder.
5	Éclairage	Sous-dossier avec les commandes de l'éclairage, appuyez pour y accéder.
6	OBS	Ouvre le logiciel d'enregistrement OBS, dans lesquelles les scènes sont pré-configurées.
7	Vidéos	Ouvre le dossier où sont enregistrées les vidéos par OBS Studio et les captures d'écrans.
8	Capture Écran	Effectue une capture d'écran via OBS Studio.
9	Enregistrement	Lance l'enregistrement dans le logiciel OBS Studio. Réappuyer arrête l'enregistrement.
10	PAUSE Enregistrement	Met en pause l'enregistrement. Réappuyer relance l'enregistrement.
11	Caméra	Effectue la transition vers la scène "Caméra" dans le logiciel OBS.
12	Ordinateur	Effectue la transition vers la scène "Ordinateur" dans le logiciel OBS.
13	Tableau	Dirige la caméra motorisée vers le tableau blanc.
14	Zone créative	Dirige la caméra motorisée vers la zone créative, dans le coin de la pièce.
15	MUTE Micros	Désactive les micros dans OBS Studio. Réappuyer les réactive.
16	MUTE Ordinateurs	Désactive l'audio du bureau dans OBS Studio. Réappuyer le réactive.

Pour plus de détails sur le fonctionnement d'OBS Studio, dirigez-vous vers le chapitre dédié : [OBS Studio](#)

Contrôle de la caméra motorisée

Sous-dossier caméra : Vous trouverez sur cette page toutes les commandes de la caméra motorisée.



1	Retour	Retour à la page d'accueil du panneau de contrôle.
2	Caméra ON	Allume la caméra motorisée.
3	Caméra OFF	Éteint la caméra motorisée.
4	Inclinaison Haut	Incline la caméra motorisée vers le haut.
5	Inclinaison Bas	Incline la caméra motorisée vers le bas.
6	Panoramique Gauche	Pivote la caméra vers la gauche.
7	Panoramique Droite	Pivote la caméra vers la droite.
8	HOME	Dirige la caméra vers sa position de défaut.
9	Tableau	Dirige la caméra vers le tableau blanc + rétabli le zoom pour cette zone.
10	Zone interactive	Dirige la caméra vers la zone créative + rétabli le zoom pour cette zone.
11	Zoom avant	Zoom l'image de la caméra vers l'avant.
12	Zoom arrière	Zoom l'image de la caméra vers l'arrière.
13	Mode Auto Focus	Active le mode auto focus, ce dernier s'adaptant à ce qui se présente devant la caméra.
14	Focus Instantané	Effectue un focus automatique spontané et unique.
15	Focus avant	Focus manuel vers l'avant.
16	Focus arrière	Focus manuel vers l'arrière.

Pour retourner à la page d'accueil du panneau de contrôle, appuyer sur la touche retour **(1)**.

Contrôle de l'éclairage

Sous-dossier éclairage : Vous trouverez sur cette page toutes les commandes de l'éclairage de la pièce.

La première ligne correspond au contrôle de toutes les lampes du studio. Les autres lignes correspondent au contrôle des lampes indépendamment les unes des autres.



1	Retour	Retour à la page d'accueil du panneau de contrôle.
2	ON/OFF	Allume la(les) lampes identifiée(s) par la flèche de groupe.
3	Intensité +10%	Augmente l'intensité de (les) lampes identifiée(s) par la flèche de groupe de 10%.
4	Intensité -10%	Diminue l'intensité de (les) lampes identifiée(s) par la flèche de groupe de 10%.
5	Température +100K	Augmente la température de (les) lampes identifiée(s) par la flèche de groupe de 100K.
6	Température -100K	Diminue la température de (les) lampes identifiée(s) par la flèche de groupe de 100K.

La **température** du blanc décrit la teinte de la lumière.

Une température basse (comme 2700K) donne un **blanchaud** jaunâtre/orangé, tandis qu'une température élevée (comme 6000K) produit un **blancfroid** bleuté.

Tableau interactif Clevertouch

Le tableau interactif **Clevertouch** est un tableau tactile avec ordinateur Android embarqué, qui fonctionne sur le même principe qu'un Smartphone ou qu'une tablette.

Il permet de lancer **Lynx**, le logiciel de cours interactifs utilisé par la Haute École, lancer des outils tels que **PowerPoint** ou **Word**, ou encore un **navigateurweb** ou le lecteur vidéo **YouTube**.

La Haute École en est équipée dans certains locaux.

Tutoriels Vidéo

Notre fournisseur [ESIInformatique](#) a réalisé une série de vidéos expliquant les différentes fonctionnalités que vous pouvez retrouver sur Lynx Whiteboard.

Voici le lien pour accéder à la playlist [YouTube](#).



L'utilisation de Lynx Whiteboard commence à la partie 4.

Les écrans interactifs étant gérés par le Service Informatique d'HELMo, certaines fonctionnalités sont restreintes. Les paramètres et l'accès au Playstore, présentés en partie 1 à 3, ne sont pas disponibles aux utilisateurs.

OBS Studio



Sur les ordinateurs fixes des deux studios d'enregistrement est installé le logiciel d'enregistrement **OBSStudio**.

Il permet de transiter d'une scène prédéfinie à une autre, en s'assurant de **capterlessourcesvidéoetaudio** correspondantes.

Il peut être contrôlé via le panneau de contrôle décrit dans ce [chapitre](#).

Afin de vous familiariser avec le logiciel, nous vous conseillons de consulter les tutoriels vidéos que nous vous proposons.

Tutoriels Vidéo

L'émission RTBF iXpé a réalisé une vidéo tutoriel sur le fonctionnement du logiciel OBS Studio.

Voici le lien pour accéder :



L'utilisation d'OBS Studio commence à 8 min 40. Le lien ci-dessus vous y redirige.

Les paramètres décrit dans la première partie de la vidéo ont déjà été encodés et optimisés par le Service Informatique. Les changer pourraient déregler le fonctionnement du système et vous empêcher d'enregistrer correctement.

Système Audio - Micros et enceintes

Équipements

Les studios sont équipés d'un système son comprenant :

- Deux casques permettant d'isoler les utilisateurs du bruit extérieur.



- Deux micros :

- 1. Un micro plafond à large portée pour capter le son de la pièce.
- 2. Un micro bureau de proximité pour enregistrer la voix.



- Une carte son permettant de transmettre les signaux audio des micros et sources externes vers l'ordinateur de montage. Elle permet également la sortie des signaux audio numériques de l'ordinateur de montage vers les casques et les enceintes.



Le fonctionnement de la carte son est décrit dans le chapitre dédié.

- Une paire d'enceintes pour diffuser le son d'ordinateur de montage dans le studio.

